

「程式設計競賽」企畫書

壹、計畫目的

本「程式設計競賽」，旨在讓理學院大學部，有修習程式設計相關課程之學生，發表與課程有關之創作與研發成果，鼓勵學生從事電腦設計，提昇本院資訊教育水準。

貳、推動期程規劃

106 年 11 月 20 日及 106 年 12 月 21 日

時間	項目		備註
106 年 11 月 20 日至 106 年 12 月 8 日	受理報名		
106 年 12 月 20 日	10:00-12:00	海報架設	地點:理學院穿堂
	13:00-17:30	海報展示	
106 年 12 月 21 日	13:10-15:00	各組實體作品 介紹及評分	地點：理學院 111 教室
	16:00	頒獎	

參、參賽對象

本院之學生，除有修習應用物理系之「Arduino 科學實作」課程之學生強制參賽外，各系之學生亦鼓勵參加，不限科系及年級。

肆、報名方式

- 一、以「組」為單位，每組不限人數，小組成員不需為同一科系或同一年級。
- 二、參加作品不得抄襲，並應為原創作品，曾報名參加其他競賽之作品，於本競賽不得參加。
- 三、請於 106 年 12 月 8 日(星期五)下午 5：00 前，將報名表填妥後送至理學院辦公室(402)。

伍、競賽規則與評分方式

- 一、程式設計競賽進行方式：採現場審查之方式。
 1. **海報輸出**：每組須針對各自的作品設計海報，海報規格為 A1 大小，請各組自行輸出，海報內容須包括設計說明及特色。並於 12 月 20 日比賽時間開始前，至競賽地點架設海報。
 2. **實體作品介紹**：每組隊伍需在各自的海報及作品前介紹及說明作品構想及特色，各組時間為 5-10 分鐘。
 3. **加分題**：每組隊伍可將作品集介紹及說明拍成影片上傳至 youtube，作為評審加分之依據。
- 二、評分方式：各組成績，由評審委員評定之。

- 三、總成績的評定：各組總成績的評定，由評審委員依據各組海報之展現及實體作品之介紹自行評分。
- 四、各評審老師應迴避其自身指導組別的評分，其指導之學生進行作品介紹時亦應自行迴避。違反規定者，評審委員不予計分。

陸、獎勵方式

參賽隊伍取分數最高之組別三組，各頒發獎金 3,000 元及獎狀乙紙。

柒、預期成效

- 一、期許學生綜合過去課堂所學，持續針對特定主題進行探究與學習，精進合作與研究能力。
- 二、強化學生學習動機及提昇學習成效，透過獎勵形塑學生學習風氣。
- 三、強化學生的專業素養與技能，作為學生專題引導學生創業之成效評估。

捌、所需經費與來源

- 一、經費來源：本校 106 年創新教學試辦計畫分項計畫 6-3-2 基礎科學能力探索與培養計畫之業務費(106F-632)。
- 二、所需經費：共計 10,000 元

項目	單價	數量	總價	說明
獎金	3,000	3	9,000	
雜支	1,000	1	1,000	獎狀印製及頒獎會場布置等
合計			10,000 元	

玖、聯絡資訊：

承辦人：王宣晴 專任助理

聯絡電話：07-5919593 (校內分機 4005)

E-mail：wwee212001@nuk.edu.tw